Alfredo Farias Salfate

Diseñador grafico publicitario & Desarrollador de videojuegos

> Mi nombre es Alfredo farias en el rubro me conocen como "Jackfredo" soy un apasionado por el arte el diseño y los videojuegos.
>
> Este es un poco de mi mundo.

Contacto:
+56 9 77049529
alfredodisenador@gmail.com
www.linkedin.com/in/jackfredo

Redes Sociales:
@jackfredo
@jackfredo
@jackfredo

"Jackfredo"

Soy un apasionado del diseño y el mundo digital llevo 10 años trabajando como diseñador gráfico publicitario en diferentes áreas, tanto en campañas publicitarias como en creación de marca.

Hace 5 años mi trabajo se extendió a lo largo de Latinoamérica con el desarrollo de aplicaciones móviles y videojuegos, desarrollando videojuegos para empresas como Motorola, Huawei, DragonBall, Animal Planet, entre otros proyectos. Siempre he logrado que mi trabajo sea lo más profesional y deje satisfecho a cada uno de mis clientes.

Programas
Ai Ps Id

Intereses
ilustración
videojuegos
viajes
musica
series
peliculas

Habilidades
Organización
Creatividad
Adaptabilidad
Empatía

Proyecto

Álbum Dragonball Super

DBS-Enciclopedia
Diseño y Contenido

DBS-4
Diseño y Contenido

DBS-Broly la Pelicula
Diseño y Contenido

DBS-3
Diseño y Contenido

DBS-2
Diseño y Contenido

Desafío:
Realizar diseño y contenido para álbumes con contenido correspondiente a la saga de Dragonball Super para los fanáticos de la serie, estos álbumes están acompañados de una aplicación móvil la cual contiene realidad aumentada donde los usuarios podrán revivir los mejores momentos de la saga en videos enfocando las láminas.

Objetivo:
Darle un valor agregado a la colección de los álbumes, además de fusionar lo tradicional con las nuevas tecnologías.

La aplicación:
Al enfocar las láminas con la aplicación podrás revivir la escena correspondiente a la lámina en video.

lamina

celular sobre la lámina.

Proyecto

Diseño Corporativo Para Redes Sociales

kaos latin gamers
Diseño y Contenido

Desafío:
Realizar diseño de marca, logo y contenido para el equipo de Esports Kaos Latin Gamers ilustraciones acorde a su imagen y las publicaciones de sus diferentes redes sociales.

Objetivo:
Darle una línea grafica acorde a lo que me pide el equipo y su publico objetivo.

Proyecto

Diseño Corporativo Para Redes Sociales

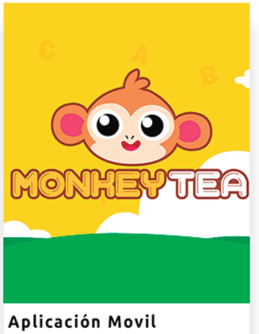
Rebirth Esports
Diseño y Contenido

Desafío:
Realizar diseño de marca, logo y contenido para el equipo de Rebirth Esports Se diseño piezas graficas acorde a su imagen y las publicaciones de sus diferentes redes sociales.

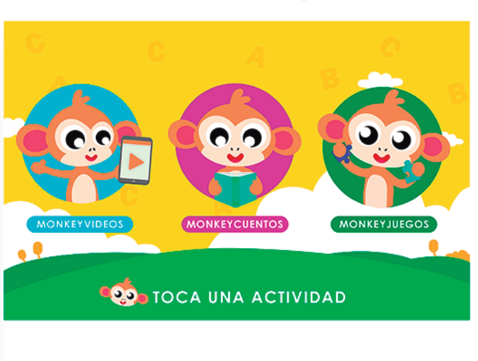
Objetivo:
Darle una línea grafica acorde a lo que me pide el equipo y su publico objetivo.

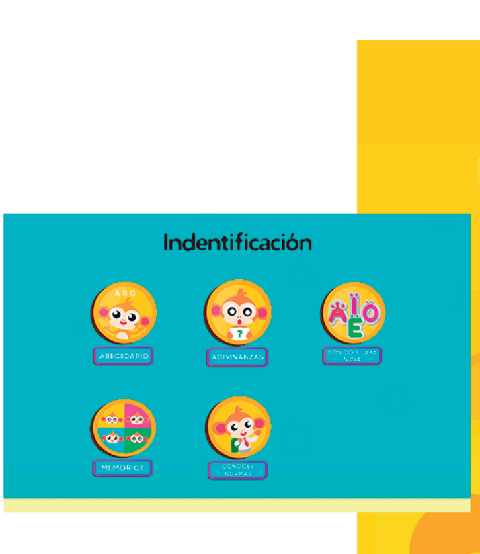
Proyecto

Aplicación MonkeyTEA



Aplicación Movil
Diseño y Contenido





Desafío:
Realizar diseño y contenido de la aplicación móvil MonkeyTEA una aplicación desarrollada para niños con autismo con actividades didácticas para que los usuarios aprendan cosas como el abecedario, los objetos cotidianos, los números, el reconocimiento de sombras, normas de vida, etc.

Objetivo:
Poder generar inclusión con los niños a temprana edad enseñándoles cómo serlo a través de diferentes actividades dentro de la aplicación

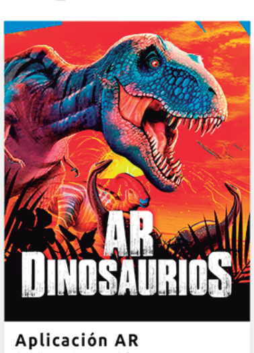
La aplicación:
La aplicación ya se presentó en Europa, Francia, España y Londres para ganar muchas mejoras las cuales lograran nuevas experiencias.

Además gano el premio a la app inclusiva del año en China de la mano de la empresa Huawei.

HUAWEI DEVELOPER DAY

Proyecto

Aplicación Dinosaurios

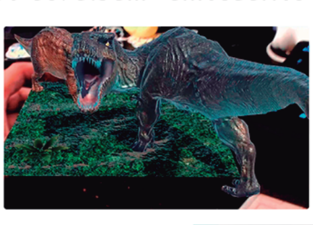


Aplicación AR
Diseño y Contenido

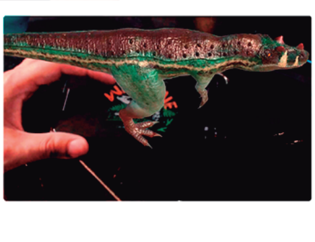
LAMINAS HOLOGRÁFICAS
REALIDAD AUMENTADA

Desafío:
Realizar diseño y contenido de la aplicación móvil de Animal Planet "DinosauriosAR" con realidad aumentada con dinosaurios animados en 3D los cuales se proyectan con las láminas especiales encontradas dentro del álbum "dinosaurios" de Bigbang Copag

Objetivo:
Acercar más a los usuarios al mundo de los dinosaurios con una experiencia en realidad aumentada con sonidos y animaciones en más de 10 ejemplares.



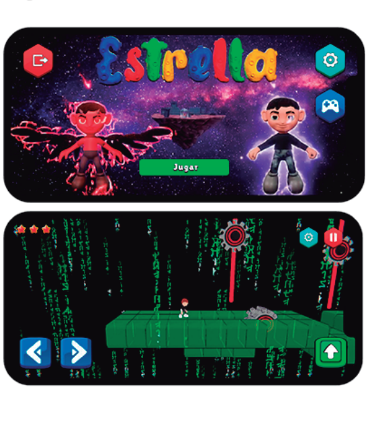
La aplicación:
Al enfocar las láminas con la aplicación podrás proyectar los diferentes dinosaurios.

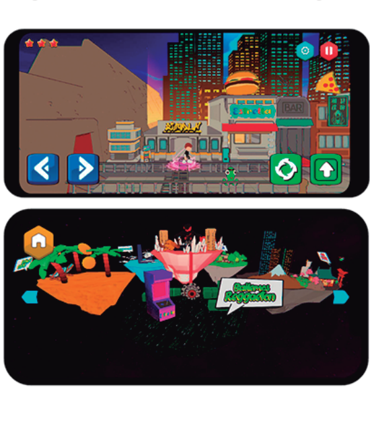


Proyecto

Videojuego Estrella by "Standly"

Videojuego en 3D
Diseño y Desarrollo





Desafío:
Realizar Un videojuego para el artista urbano standly en su lanzamiento del tema musical "Estrella" es un videojuego plataformero en 3D

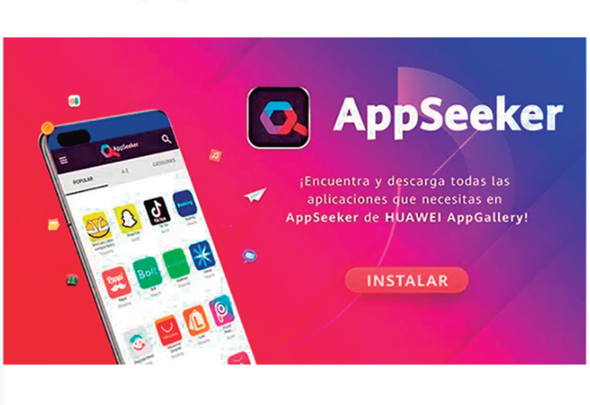
Objetivo:
El videojuego cuenta con 6 niveles cada uno correspondiente a una cancion del artista ademas de tener un nivel contra el jefe final. Este videojuego esta disponible en apple store y google play totalmente gratuito.

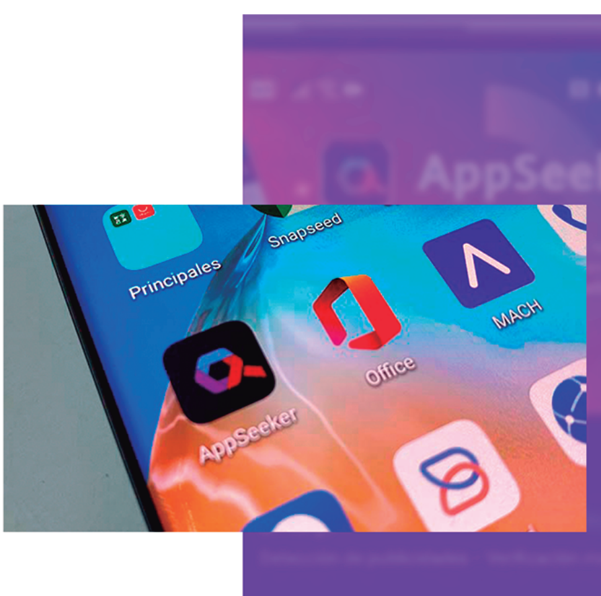
Estrella

Proyecto

Aplicación AppSeeker

Aplicación Movil
Diseño y Contenido





Desafío:
Realizar diseño y contenido de la aplicación móvil APPSEEKER una aplicación desarrollada para la empresa Huawei, la cual permitía tener acceso a todas las aplicaciones de Google Play através de AppGallery.

Objetivo:
El objetivo de esta aplicación es permitir a los usuarios de Huawei que no tenían acceso a la plataforma Google Play pudieran acceder a las aplicaciones disponibles en dicha plataforma como WhatsApp, Instagram, Google Drive, entre otras más.

La aplicación:
La aplicación tuvo una gran difusión através de influencer nacionales e internacionales por medio de diferentes redes sociales y plataformas audiovisuales.

Proyecto

Aplicación Motorola

Aplicación Movil
Diseño y Contenido

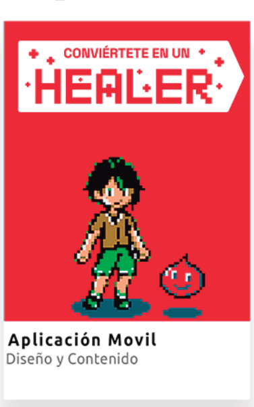
Desafío:
Realizar diseño y contenido del videojuego exclusivo para Motorola y su celular MOTOZPLAY2 y su lanzamiento oficial en Santiago de Chile.

Objetivo:
Se desarrolla un videojuego karting para la empresa Motorola, con 6 personajes exclusivos en 3D y con un sistema online para jugar.

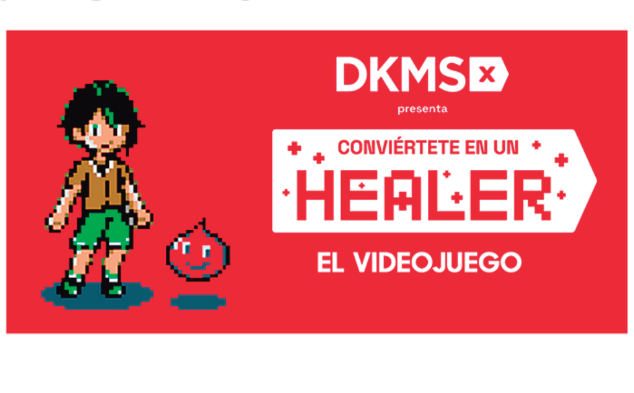
La aplicación:
La aplicación tuvo un desarrollo de 3 meses y también me encargué del lanzamiento en el karting de santiago con invitados como eliseo Salazar, chaleco López, Dylantero, entre otros rostros e influencer.

Proyecto

Aplicación DKMS



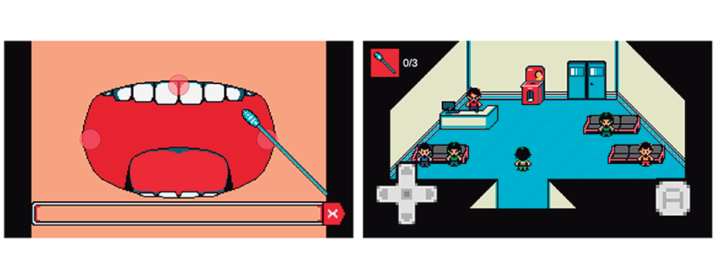
Aplicación Movil
Diseño y Contenido



Desafío:
Realizar diseño y contenido del videojuego exclusivo para la Fundación DKMS para dispositivos moviles

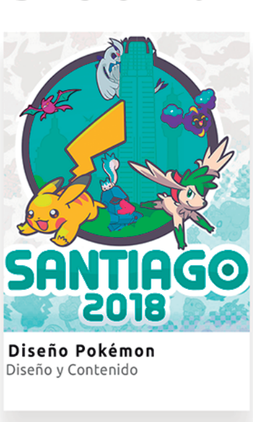
Objetivo:
Se desarrolla un videojuego para la fundación DKMS donde se les enseña a los usuarios si son aptos para la donación de células madres. Esto a través de un minijuego.

La aplicación:
El videojuego tiene como objetivo buscar 3 cotonitos los cuales le darán los diferentes NPC mediante hablas con ellos en la sala de espera y con los cuales podrás hacer el examen final.

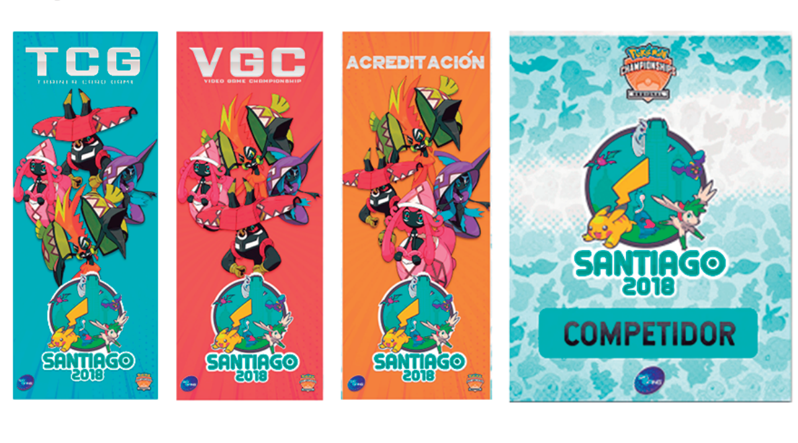


Proyecto

Diseño Regional Pokémon



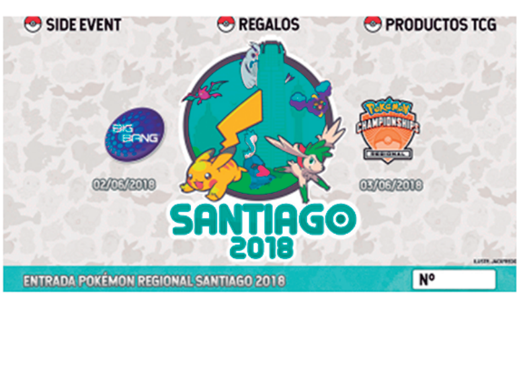
Diseño Pokémon
Diseño y Contenido



Desafío:
Realizar diseño y piezas gráficas para el torneo regional de Pokémon 2018

Objetivo:
Diseñar piezas gráficas acorde a la temática del evento y a la edición exacta del torneo de Pokémon

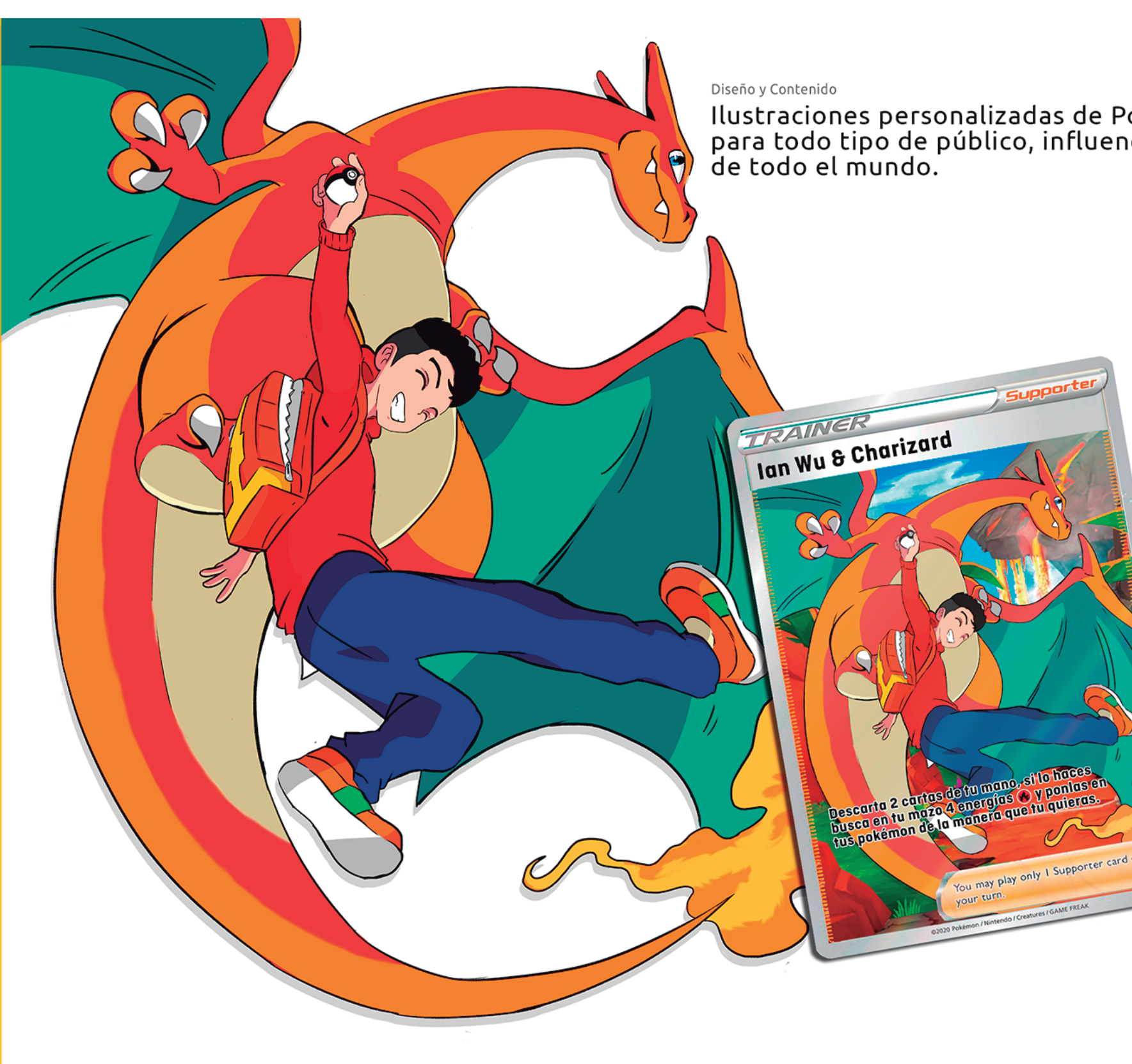
La Meta:
Se realizó el primer Regional de Pokémon con una temática única y coherente al Torneo de Pokémon en todo Chile.



Proyecto

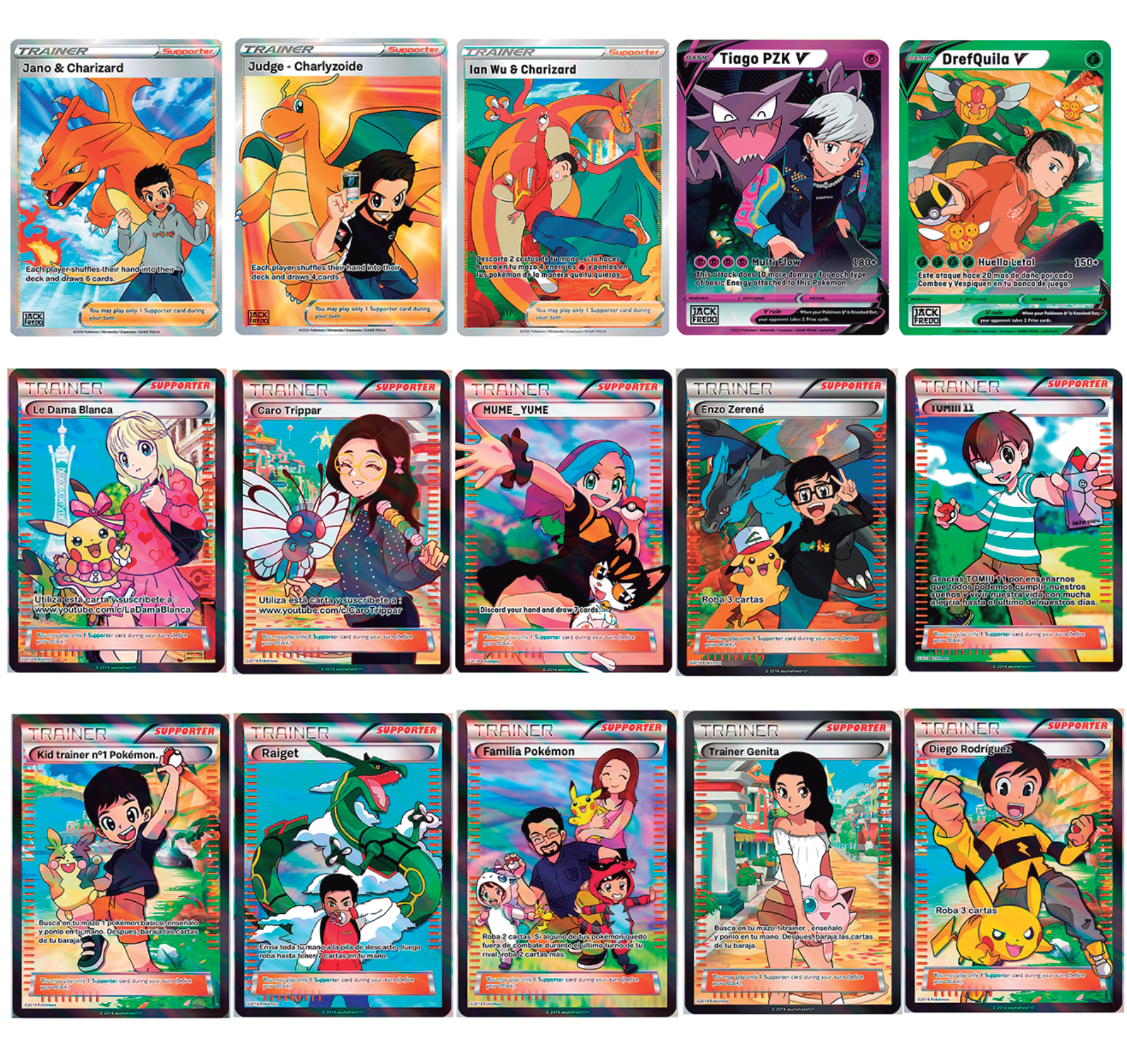
Ilustraciones Cartas Pokémon

Diseño y Contenido
Ilustraciones personalizadas de Pokémon para todo tipo de público, influencer y artistas de todo el mundo.



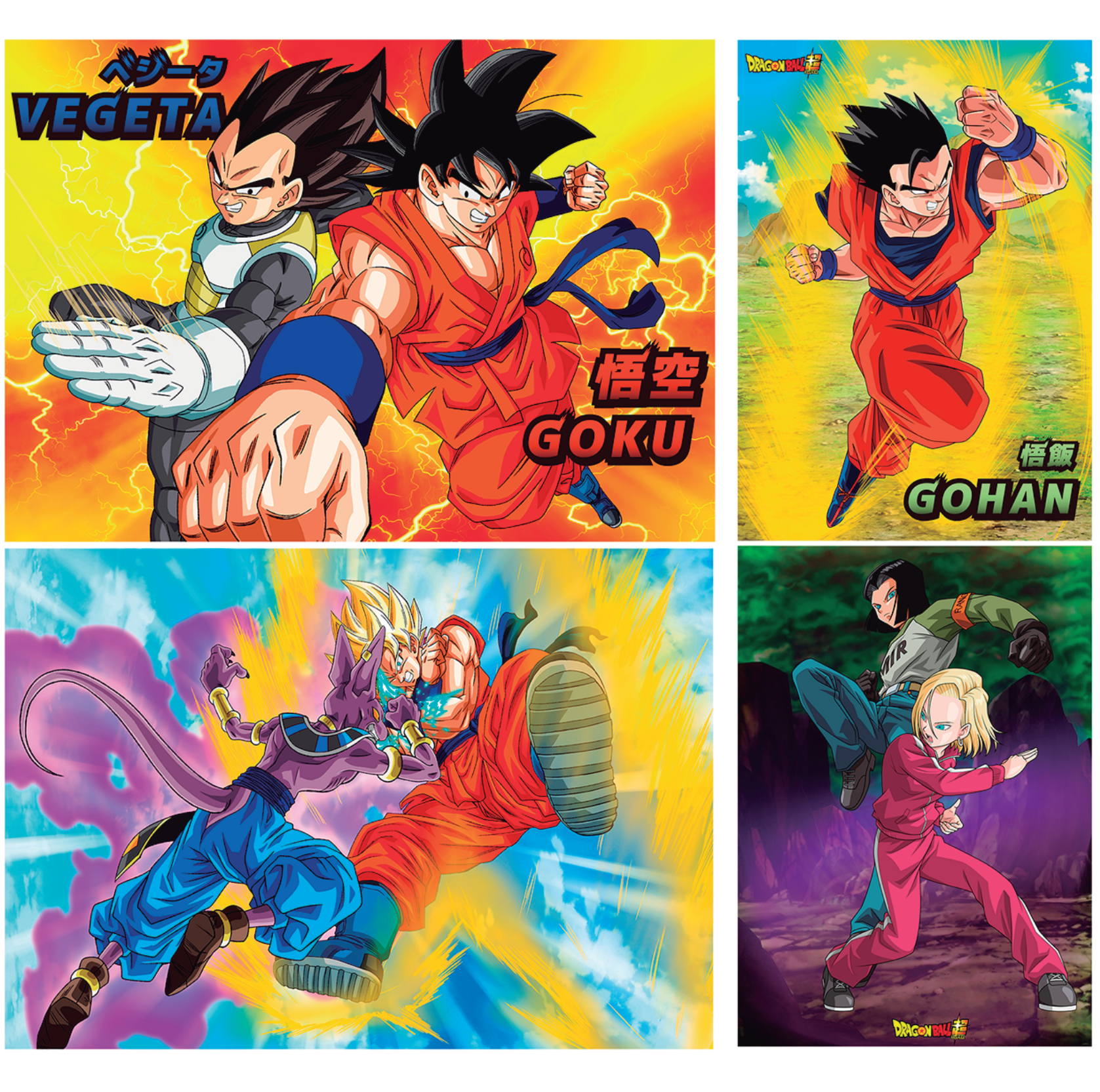
Proyecto

Ilustraciones Cartas Pokémon



Proyecto

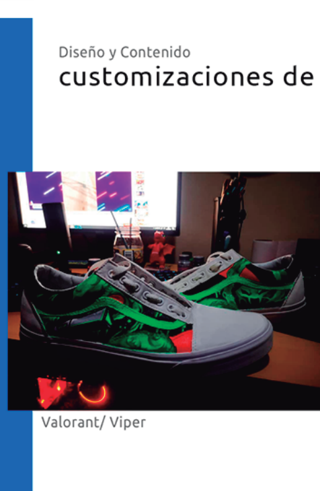
Ilustraciones Dragonball



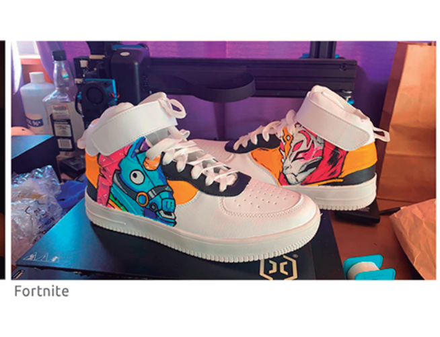
Proyecto

Custom Zapatillas/Chaquetas

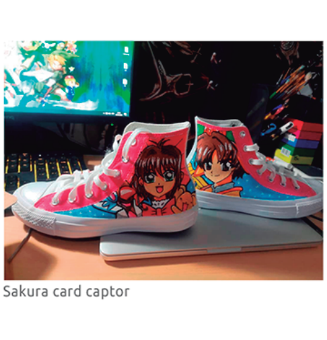
Diseño y Contenido
customizaciones de zapatillas y chaquetas de animacion japonesa y cartoon a elección del cliente



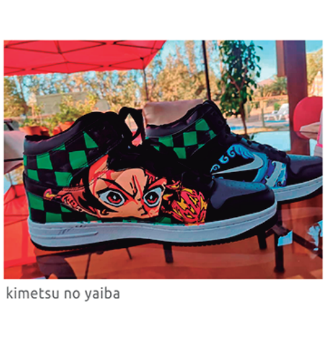
Valorant/ Viper



Fortnite



Sakura card captor



kimetsu no yaiba

ranma 1/2

Valorant / Killjoy

kimetsu no yaiba

One piece / luffy

Extras

Charlas y Eventos.

Copiapo 2022
Invitado / Influencer

Super Fest 2022
Diseñador Custom

Coyahique 2019
Invitado / Influencer

Los Angeles 2019
Invitado / Influencer

Santiago 2018
Invitado / Influencer

Mi trabajo:
Desde el 2016 que asisto como invitado a diversas convenciones y establecimientos a compartir mi trabajo a través de charlas motivacionales, firma de mis trabajos para los asistentes y experiencias digitales.

Contacto:
+56 9 77049529
alfredodisenador@gmail.com
www.linkedin.com/in/jackfredo

Redes Sociales:
@jackfredo
@jackfredo
@jackfredo